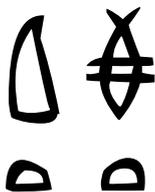
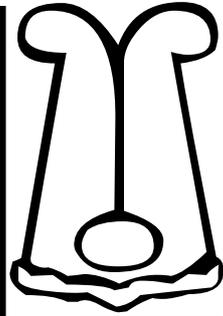


АЛИСТЕР КРОУЛИ

LIBER LXXVIII

О ТАРО

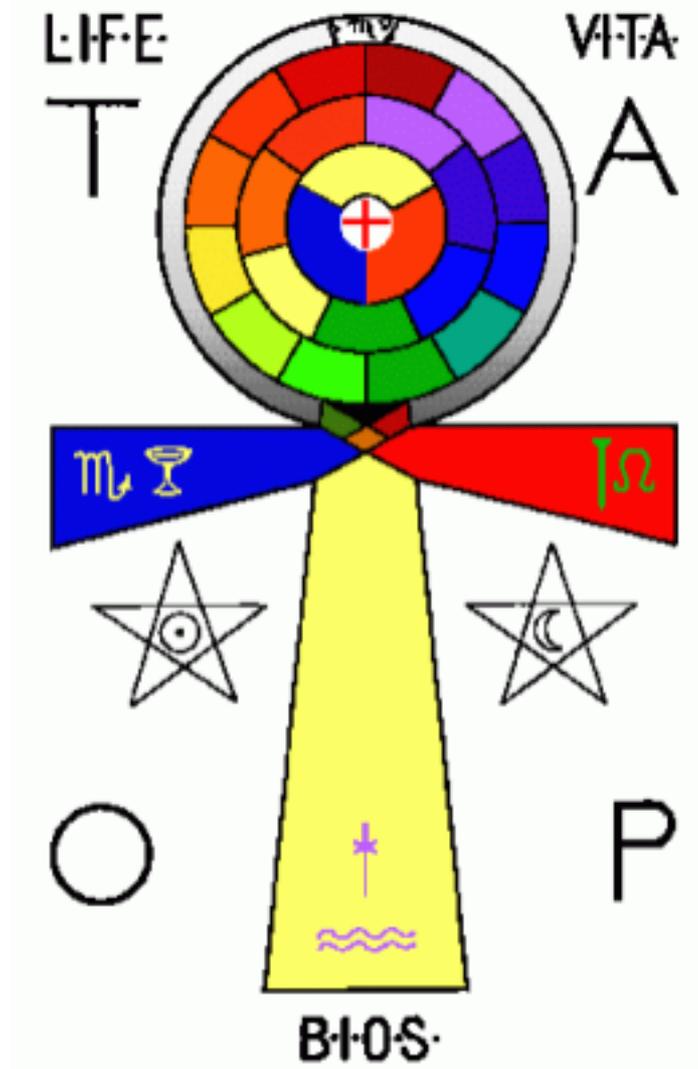




Публикация Класса В.

Книга Т – Таро,

составленная из Манускриптов N, O, P, Q, R, и безымянной инструкции
для Теоретика – Младшего Адепта



Описание Карт Таро и их Атрибутов, а также Метода Прорицания с
их помощью

Великий Ангел **HRU**
властвует над работами Тайной Мудрости

То, что видишь, напиши в книгу и пошли церквам, находящимся в Азии.

И видел я в деснице у Сидящего на престоле книгу, запечатанную семью печатями.

Кто достоин раскрыть сию книгу и снять печати ее?

Наименования Символов

1. Туз Жезлов – Корень Сил Огня.
2. Туз Чаш – Корень Сил Воды.
3. Туз Мечей – Корень Сил Воздуха.
4. Туз Пантаклей – Корень Сил Земли.
5. Рыцарь Жезлов – "Владыка Пламени и Молний, Король Духов Огня".
6. Королева Жезлов – "Королева Тронов Пламени".
7. Король Жезлов – "Принц Огненной Колесницы".
8. Валет Жезлов – "Принцесса Сверкающего Огня, Роза Чертогов Пламени".
9. Рыцарь Чаш – "Владыка Волн и Вод, Король Морских Воинств".
10. Королева Чаш – "Королева Тронов Вод".
11. Король Чаш – "Принц Колесницы Вод".
12. Валет Чаш – "Принцесса Вод, Лотос Чертога Наводнений".
13. Рыцарь Мечей – "Владыка Ветра и Бриз, Король Духов Воздуха".
14. Королева Мечей – "Королева Тронов Воздуха".
15. Король Мечей – "Принц Колесницы Ветров".
16. Валет Мечей – "Принцесса Стремительных Ветров, Лотос Чертогов Воздуха".
17. Рыцарь Пантаклей – "Владыка Обширной и Плодородной Земли, Король Духов Земли".
18. Королева Пантаклей – "Королева Тронов Земли".
19. Король Пантаклей – "Принц Колесницы Земли".
20. Валет Пантаклей – "Принцесса Вторящих Эхом Холмов, Роза Чертогов Земли".

№	Карта	Значение	Декан	Знак
21	5 Жезлов	Раздор	Сатурн	Лев
22	6 Жезлов	Победа	Юпитер	Лев
23	7 Жезлов	Доблесть	Марс	Лев
24	8 Пантаклей	Благоразумие	Солнце	Дева
25	9 Пантаклей	Материальный прибыток	Венера	Дева
26	10 Пантаклей	Богатство	Меркурий	Дева
27	2 Мечей	Восстановленный мир	Луна	Весы
28	3 Мечей	Печаль	Сатурн	Весы
29	4 Мечей	Перемирие	Юпитер	Весы
30	5 Чаш	Разочарование	Марс	Скорпион
31	6 Чаш	Удовольствие	Солнце	Скорпион
32	7 Чаш	Мнимый успех	Венера	Скорпион
33	8 Жезлов	Стремительность	Меркурий	Стрелец
34	9 Жезлов	Великая сила	Луна	Стрелец
35	10 Жезлов	Притеснение	Сатурн	Стрелец
36	2 Пантаклей	Гармоничное изменение	Юпитер	Козерог
37	3 Пантаклей	Земной труд	Марс	Козерог
38	4 Пантаклей	Власть земная	Солнце	Козерог
39	5 Мечей	Поражение	Венера	Водолей
40	6 Мечей	Заслуженный успех	Меркурий	Водолей
41	7 Мечей	Непостоянные усилия	Луна	Водолей
42	8 Чаш	Отвергнутые достижения	Сатурн	Рыбы

43	9 Чаш	Земное счастье	Юпитер	Рыбы
44	10 Чаш	Совершеннейший успех	Марс	Рыбы
45	2 Жезлов	Господство	Марс	Овен
46	3 Жезлов	Достигнутая сила	Солнце	Овен
47	4 Жезлов	Успех в труде	Венера	Овен
48	5 Пантаклей	Материальные затруднения	Меркурий	Телец
49	6 Пантаклей	Материальный успех	Луна	Телец
50	7 Пантаклей	Недостижимый успех	Сатурн	Телец
51	8 Мечей	Упадок сил	Юпитер	Близнецы
52	9 Мечей	Отчаяние и жестокость	Марс	Близнецы
53	10 Мечей	Разрушение	Солнце	Близнецы
54	2 Чаш	Любовь	Венера	Рак
55	3 Чаш	Изобилие	Меркурий	Рак
56	4 Чаш	Непостоянное удовольствие	Луна	Рак

№	Карта	22 Ключа Книги	Буква	Соответствие
57	Дурак	Дух Эфира (Αιθηρ)	Алеф	Воздух
58	Маг	Маг Силы	Бет	Меркурий
59	Жрица	Жрица Серебряной Звезды	Гимель	Луна
60	Императрица	Дочь Могучих	Далет	Венера
61	Император	Утреннее Солнце, вождь Могучих	Хе	Овен
62	Иерофант	Маг Вечности	Вав	Телец
63	Влюблённые	Дети Гласа, Оракулы Могучих Богов	Зайн	Близнецы
64	Колесница	Дитя Сил Воды, Владыка Триумфа Света	Хет	Рак
65	Стойкость	Дочь Пылающего Меча	Тет	Лев
66	Отшельник	Маг Гласа Власти, Пророк Вечности	Йод	Дева
67	Колесо	Владыка Жизненных Судеб	Каф	Юпитер
68	Правосудие	Дочь Владык Истины, Правитель Равновесия	Ламед	Весы
69	Повешенный	Дух Могучих Волн	Мем	Вода
70	Смерть	Дитя Великих Преобразователей, Владыка Врат Смерти	Нун	Скорпион
71	Умеренность	Дочь Примирителей, Подательница Жизни	Самех	Стрелец
72	Дьявол	Владыка Врат Материи, Дитя Сил Времени	Айн	Козерог
73	Башня	Владыка Воинств Могучих	Пе	Марс

74	Звезда	Дочь Неба, живущая меж Вод	Цадди	Водолей
75	Луна	Правитель Приливов и Отливов, Дитя Сынов Могучих	Коф	Рыбы
76	Солнце	Владыка Огня Мира	Реш	Солнце
77	Суд	Дух Первичного Огня	Шин	Дух и Огонь
78	Вселенная	Великий в Ночи Вре́мён	Тау	Земля и Сатурн

Таковы Именования Жилищ или Ату Тота, Чертогов моего Отца.

Описание 78 Символов Книги Т и их значений

Тузы

Первыми по порядку и значению идут четыре Туза, отображающие Силу Духа, действующего в Четырёх Измерениях каждого Элемента и связывающего их между собой. Тузы подчиняются Власти Букв Имени Кетер каждого Элемента. Они представляют Коренные Силы.

Говорят, что четыре Туза расположены на Северном Полюсе Вселенной, они вращаются сами и управляют её вращением, соединяя Йециру и Материальный План, Вселенную.

I. Корень Сил Огня

Туз Жезлов

Рука Ангела, от которой исходит белое сияние, протягивается из облаков, держа тяжёлую дубину с тремя разноокрашенными сучьями и символом весов. Правая и левая ветви оканчиваются тремя языками Пламени, центральная – четырьмя – т.е. всего их десять, число Сфирот. Её окружают 22 скачущих язычка Пламени, изображающие Пути, из них три находятся возле правой ветви – Алеф, Мем, Шин, семь (двойные буквы) – над средней, а между ней и правой – ещё двенадцать: шесть выше и шесть ниже левой. В целом – это огромный пылающий Факел. Он символизирует Силу – мощь, поток, жизненную силу, энергию, и управляет различными делами и вопросами, сообразных его природе.

Он означает Естественную Силу, в противоположность вызванной искусственно.

II. Корень Сил Воды

Туз Чаш или Кубков

Рука Ангела, от которой исходит белое сияние, протягивается из облаков, держа на ладони чашу, схожую с чашей Столистеса.

Из чаши бьёт фонтан чистой, сверкающей воды, и брызги, летящие во все стороны, падают на водную гладь внизу, в которой растут Лотосы и Водяные Лилии. В струях фонтана изображена великая Буква Высшей Матери.

Он означает Плодородие – продуктивность, красоту, удовольствие, счастье и т.д.

III. Корень Сил Воздуха

Туз Мечей

Рука Ангела, от которой исходит белое сияние, протягивается из облаков, сжимая рукоять меча, который поддерживает Сверкающую Небесную Корону; справа от меча – оливковая ветвь Мира, слева – пальмовая ветвь страдания.

От острия меча исходят шесть букв Вав. Он символизирует "Призванную" Силу, в противовес Природной; это Воззвание Меча. Будучи направлен вверх, он взывает к Божественной короне Духовной Ясности, а обращённый вниз – Воззвание к Демоническим Силам, и становится внушающим ужас символом зла. Таким образом, он представляет огромную силу – добра или зла, но всегда призванную; а также – вихрь Силы, и обретение сил через преодоление препятствий. Он являет собой Правосудие, поддерживающее Божественную Власть; и может явиться Мечом Гнева, Кары и Страданий.

IV. Корень Сил Земли

Туз Пантаклей

Рука Ангела, от которой исходит белое сияние, держит ветвь Розового Дерева, на которой находится большой Пантакль, образованный пятью концентрическими кругами. Внутренний круг белого цвета, силу ему придаёт красный Греческий Крест. Из этого белого центра исходят Двенадцать Лучей, также белые; они заканчиваются у внешней границы круга; таким образом получается нечто, похожее на астрологическую схему небосвода.

На вершине её – маленький круг с двумя белыми крылышками, над которым располагается большой Мальтийский Крест белого цвета.

На карте в целом изображено четыре креста и два бутона. Рука протягивается из облаков, как и в предыдущих случаях.

Карта представляет разнообразные проявления материи, благие и нет – потому её смысл, в сущности, иллюзорен. Она означает материальные приобретения, труд, власть, богатство и т.д.

Шестнадцать придворных карт

Короли

Четыре короля, или "всадника", представляют силы Йод Имени Бога в каждой Масти; каждый из них – это Корень, Отец и зарождение Материальных Сил, сила, на которой основываются все остальные, развиваясь и завершаясь. Это силы стремительные и яростные, но их эффект вскоре проходит, потому их символизируют стремительные Всадники в полном Доспехе.

Поэтому знание Королевской Шкалы необходимо для начала всякой магической работы.

Королевы

Они восседают на Тронах, представляя силы Хе Имени Бога в каждой Масти; каждая из них – Мать и родительница Материальных Сил; сила, которая развивает и реализует импульс Короля. Это силы устойчивые, непоколебимые, но не быстрые, хотя и долговечные. Потому их символизируют Фигуры на Тронах, также облачённые в Доспехи.

Принцы

Они изображаются восседающими в Колесницах, влекомых вперёд, представляя силы Вав Имени Бога в каждой Масти. Каждый из них – Могучий Сын Королевской Четы, в ком связываются воедино влияния обеих шкал Силы; Император, чьё действие равно быстро (хотя и не столь быстро, как Короля) и устойчиво. Потому их изображают Фигуры в мчащихся Колесницах, облачённые в Доспехи. Однако, не будучи движим Отцом и Матерью, он не имеет власти.

Принцессы

Это – Валеты Колоды Таро, Принцессы в виде Амазонок, уверенно стоящие сами по себе – они не скачут верхом, не сидят на Тронах и не едут в Колесницах. Они представляют силу конечной Хе Имени Бога в каждой Масти, завершая в себе влияние других шкал. Каждая – могучая и могущественная дочь Короля и Королевы,

властительная и ужасная Принцесса; Королева Королев, Императрица. Их действие содержит влияния Короля, Королевы и Принца, оно яростно и постоянно – поэтому они изображены в виде устойчивых фигур, не требующих опоры, их тела частью обнажены, и броня их невелика. Но их власть существует, лишь исходя от других. Поистине, в материи их сила велика и ужасна, они – Престолы Сил Духа.

Горе тому, кто дерзнёт объявить ей войну, когда она уже вступила в свои права!

Сферы влияния Придворных Карт Таро

Принцессам подвластны четыре части Небес вокруг Северного Полюса, над соответствующими керубическими знаками Зодиака, они образуют Престолы Сил четырёх Тузов. Прочие двенадцать карт – Короли, Королевы и Принцы – управляют областью Небес между владениями Принцесс и Зодиаком, они как бы связывают знаки воедино.

V. Владыка Пламени и Молний, Король Духов Огня Рыцарь Жезлов

Крылатый воин, скачущий верхом на чёрном коне с пылающими гривой и хвостом: сам же конь не крылат. Наездник носит крылатый шлем (как древнескандинавский или галльский) с Лучистой Коронай, пластинчатый доспех и поножи. Его шлем, нагрудник, оплечья и поножи украшены крылатой головой черного коня. Он несет пылающую палицу, в чём-то схожую с той, которая изображена на Тузе Жезлов, но не такую тяжелую, на ней также изображён символ его шкалы. Под стремительными копытами его коня – языки пламени. Он деятелен, щедр, свиреп, стремителен, порывист. При низком достоинстве – зол, жесток, фанатичен, брутalen. Его владения – от 21 градуса Скорпиона по 20 градус Стрельца, включая часть созвездия Геркулеса. (Геркулес всегда изображался с Палицей.)

Огонь Огня.
Король Саламандр.

VI. Королева Тронов Пламени Королева Жезлов

Увенчанная короной Королева с длинными, красно-золотыми волосами, восседающая на Троне, огонь внизу неподвижен. Она носит пластинчатые доспехи и котурны, котурны скрывает мантия. Руки ее почти обнажены. На нагруднике и котурнах крылатые головы леопарда, и тот же символ украшает её корону. В стороне от нее лежит леопард, на которого опирается ее рука. Она несет длинный жезл с очень тяжёлым коническим навершием. Лицом красива и решительна.

Способность к адаптации, настойчивая энергичность, спокойная властность, большая притягательность, сила подчинения, но все же привлекательна, не смотря на это. Добра и щедра, если не встречает сопротивления.

При низком достоинстве упряма, мстительна, властна, тиранична, и склонна обернуться против другого без причины.

Она управляет областью с 21 градуса Рыб по 20 градус Овна, куда входит и часть созвездия Андромеды.

Вода Огня.
Королева Саламандр.

Преобладание Жезлов	Энергия, противодействие, спор
Преобладание Чаш.	Удовольствие, веселье
Преобладание Мечей	Проблемы, печаль, болезнь, смерть
Преобладание Пантаклей	Дела, деньги, обладание
Преобладание Ключей	Мощные силы, неподвластные кверенту
Преобладание Придворных Карт	Общество, встречи большого количества людей
Преобладание Тузов	Как правило, сила. Тузы – всегда сильные карты

4 Туза	Великая сила и мощь
3 Туза	Богатства, успех
4 Короля (Рыцаря)	Проворство, быстрота
3 Короля (Рыцаря)	Неожиданные встречи. Рыцари в общем означают новости
4 Королевы	Власть, влияние.
3 Королевы	Могущественные друзья
4 Принца	Встречи с возвышенным
3 Принца	Служебное положение и почести
4 Принцессы	Новые идеи или планы
3 Принцессы	Общество молодых
4 Десятки	Беспокойство, ответственность
3 Десятки	Покупка и продажа (торговля)
4 Девятки	Увеличенная ответственность
3 Девятки	Большие взаимоотношения
4 Восьмерки	Много новостей
3 Восьмерки	Много путешествий
4 Семерки	Разочарования
3 Семерки	Договорённости и сделки
4 Шестерки	Удовольствие
3 Шестерки	Прибыль, успех
4 Пятерки	Порядок, систематичность
3 Пятерки	Раздоры, битвы
4 Четверки	Отдых, мир
3 Четверки	Усердие
4 Тройки	Решительность, стремление
3 Тройки	Обман
4 Двойки	Разговоры, беседы
3 Двойки	Преобразование, рекомендация

О достоинстве карт

Сила и слабость карты, её хорошее или плохое достоинство зависит от карт, расположенных рядом с ней с каждой стороны. Карты одной масти с обеих сторон её усиливают – во благо или во зло, в зависимости от их природы. Карты противоположной природы с обеих сторон её сильно ослабляют – во благо или во зло.

Мечи противоположны Пантаклям.
Жезлы противоположны Чашам.

Метод Прорицания с помощью Таро

1. Сигнификатор.

Выберите карту, которая будет представлять кверента (того, для кого производится гадание); предпочтительнее использовать ваши знания или суждения о его характере, нежели его физические качества.

2. Возьмите карты в левую руку. Держа жезл над ними правой рукой, произнесите: "Я взываю к тебе, ИАО, дабы ты послал HRU, великого Ангела, который властвует над работами этой Тайной Мудрости, чтобы он простёр невидимую длань над этими священными картами искусства, так, чтобы мы могли обрести верное знание о скрытых вещах, во славу твоего несказанного Имени. Аминь.

3. Протяните карты кверенту и предложите ему напряжённо подумать о своём вопросе; затем пусть он сдвинет карты.

4. Возьмите карты, и держите, как для раздачи.

Первая Операция

Здесь показано положение кверента на момент обращения к вам.

1. Поместите колоду перед собой, сдвиньте и положите верхнюю половину слева.

2. Сдвиньте каждую стопку еще раз, каждую верхнюю часть также кладите слева.

3. Эти четыре стопки представляют IHVN, справа налево.

4. Найдите сигнификатор. Если он находится в стопке I, вопрос относится к работе, делам и т. д.; если в стопке V, то к любви, супружеству, или утехам; если в стопке H, то к деньгам, материальным благам, и подобным исключительно земным темам.

5. Скажите кверенту, для чего он пришел: если ошибётесь, откажитесь от прорицания.

6. Если окажетесь правы, разложите стопку, содержащую сигнификатор, лицом вверх.

Пересчитайте карты, начиная с сигнификатора и включая его, в том направлении, куда он смотрит.

Рыцари, Королевы и Принцы считаются за 4.

Принцессы – 7.

Тузы – 11.

Малые карты – в соответствии с их номером.

Старшие арканы: 3 – для простых, 9 – для планетарных; 12 – для зодиакальных.

Придумайте историю для этих карт. Эта история описывает начало ситуации.

7. Возьмите пару карт с каждой стороны, лежащих рядом с сигнификатором, затем – следующую пару, и так далее. Придумайте ещё одну историю, которая заполнит детали, пропущенные в первый раз.

8. Если эта история не очень точна, не унывайте. Возможно, кверент сам не знает всех обстоятельств. Но желательно, чтобы основные очертания были определены чётко и правильно, иначе прорицание нужно отложить.

Вторая Операция

Развитие Вопросы

1. Перетасуйте колоду, произнесите соответствующий призыв, и дайте истцу сдвинуть карты, как раньше.

2. Разделите карты на двенадцать стопок – двенадцать астрологических домов.

3. Решите, где должен находиться сигнификатор – например, если вопрос относится к супружеству, то в седьмом доме, и так далее.

4. Проверьте выбранную стопку. Если сигнификатора там нет, поищите в одном из родственных домов. При второй неудаче, прекратите прорицание.

5. Просмотрите стопку, пересчитав карты и сложив их попарно, как и прежде.

Третья Операция

Дальнейшее Развитие Вопросы

1. Перетасуйте колоду, и т. д., как и ранее.

2. Разложите карты в двенадцать стопок – двенадцать знаков Зодиака.

3. Определите требуемую стопку и сделайте то же, что и раньше.

Четвертая Операция

Предпоследний Аспект Вопросы

1. Перетасуйте карты, и т. д., как и ранее.

2. Найдите сигнификатор; выложите его на стол; разложите следующие тридцать шесть карт кольцом вокруг него.

3. Пересчитайте и разложите по парам, как и ранее.

Пятая Операция

Окончательный Результат

1. Перетасуйте карты, и т. д., как и ранее.

2. Выложите их в десять стопок в форме Древа Жизни.

3. Решите, где должен находиться сигнификатор, как и ранее; но неудача вовсе не обязательно означает, что прорицание не удалось.

4. Пересчитайте и разложите карты по парам, как и ранее.